

Uge 41 - Domæne primitiver, samt 3. parts sårbarheder.

Mål for ugen

Herunder kan du læse ugens forskellige mål

Praktiske mål

- Den studerende kan implementere en domæne primitive.
- Den studerende kan udføre en analyse af 3. Parts sårbarheder.

Læringsmål

Viden

- har udviklingsbaseret viden om kriterier for programkvalitet og konsekvenserne for it-sikkerhed (Domæne primitiver)

Færdigheder

- formidle praksisnære og faglige problemstillinger og løsninger til samarbejdspartnere og brugere vedrørende lovlige og ikke-lovlige input data, bl.a. til test
- kan vurdere praksisnære og teoretiske problemstillinger vedrørende sikkerhedsaspekter samt begrunde og vælge relevante løsningsmodeller inden for anvendelsen af API og/eller standardbiblioteker
- kan anvende metoder og redskaber til at opdage og forhindre sårbarheder i programkode og håndtere forventede og uventede fejl

kompetencer

- kan håndtere komplekse og udviklingsorienterede situationer i forhold til at risikovurdere programkode for sårbarheder

Øvelser

1. [Grundlæggende opgave med domæne primitiver](#)
2. [Grundlæggende opgave med domæne primitiver i web application](#)
3. [Implementer domæne primitiver ud fra domæne model](#)

[4. 3. Parts sårbarheder Dotnet CLI værktøj](#)

[5. 3. Parts sårbarheder Snyk CLI værktøj](#)

Torsdag

Tid	Aktivitet
8:15	Introduktion til dagen
8:30	Opsamling på opgaver fra forrige gang
8:50	Oplæg: domæne primitiver
9:05	Individuel øvelse: Domæne primitiver
10:20	Opsamling på øvelse med domæne primitiver
10:30	Oplæg: 3. Parts sårbarheder og CVE'er
10:45	Individuel øvelse: 3. Parts sårbarheder og CVE'er
11:15	Opsamling på øvelse med 3. Parts
11:30	Pause

Last update: 2026-06-15 13:45:37