

Uge 40 - Input validering & Sikker kode konstruktion.

Mål for ugen

Herunder kan du læse ugens forskellige mål

Praktiske mål

- Hver studerende har defineret tilladt input med Regular expression i C#
- Hver studerende har identificeret et objekt der er mutable og et objekt der ikke er mutable
- Hver studerende har implementeret håndteringen af invarians i et objekt.

Læringsmål

Viden

- kan forstå praksis og anvendt teori og metode inden for sikkerhedsdesignprincipper og kan reflektere over "security by design" (Input validering og objekt invariance)

Færdigheder

- kan vurdere praksisnære og teoretiske problemstillinger vedrørende sikkerhedsaspekter samt begrunde og vælge relevante løsningsmodeller inden for anvendelsen af API og/eller standardbiblioteker
- formidle praksisnære og faglige problemstillinger og løsninger til samarbejdspartnere og brugere vedrørende lovlige og ikke-lovlige input data, bl.a. til test

Kompetencer

- kan håndtere komplekse og udviklingsorienterede situationer i forhold til at risikovurdere programkode for sårbarheder

Øvelser

1. [Grundlæggende anvendelse af regex i C#](#)
2. [Grundlæggende implementering af input validering](#)
3. [Input validering i en web applikation](#)
4. [Input validering med model binding](#)

5. [Grundlæggende brug af exceptions i c#](#)
6. [Grundlæggende håndhævelse af et objekts invariance](#)
7. [Håndhævelse af invariance i webapplikationer](#)
8. [Repetition og peer review](#)

Torsdag

Tid	Aktivitet
8:15	Introduktion til dagen
8:30	Opsamling fra forrige gang
8:45	Oplæg: Input validering
9:05	Individuelle Øvelser med Input validering (Opgave 17,18,19,20)
9:45	pause
10:00	Øvelser med input validering forsat
10:30	Opsamling på input validering
10:40	Oplæg: Objekters Invarians samt Immutability
10:55	Individuelle øvelser med Objekters invariance og immutability (Opgave 21,22,23)
11:30	Frokost
12:15	Peer review af artefakter fra arbejdet med udviklings processen
13:15	Feedback mellem grupperne
13:45	Lektion slut

Last update: 2026-06-15 13:45:37