

Uge 39 - Udviklingsproces samt domæne modellering

Praktiske mål

- Hver studerende har udarbejdet en simpel domæne model.
- Hver studerende er introduceret til softwaresikkerhedens 7 berøringspunkter.
- Alle studerende har deltaget i udarbejdelsen af en trusselsmodellering af en web applikation.

Læringsmål

Viden

- Har udviklingsbaseret viden om kriterier for programkvalitet og konsekvenserne for it-sikkerhed samt trusler mod software
- kan forstå praksis og anvendt teori og metode inden for sikkerhedsdesignprincipper og kan reflektere over "security by design"

Færdigheder

- formidle praksisnære og faglige problemstillinger og løsninger til samarbejdspartnere og brugere vedrørende lovlige og ikke-lovlige input data, bl.a. til test

Kompetencer

- kan håndtere komplekse og udviklingsorienterede situationer i forhold til at risikovurdere programkode for sårbarheder
- kan selvstændigt indgå i fagligt og tværfagligt samarbejde og påtage sig ansvar inden for rammerne af en professionel etik i forhold til i relation til at sikkerhedsvurdere softwarearkitektur

Øvelser

1. [Trusselsmodellering](#)
2. [Forstå koden](#)
3. [Domæne modellering](#)

Tordag

Tid	Aktivitet
8:15	Introduktion til dagen
8:30	Oplæg: trusselsmodellering
8:45	Gruppe øvelse: trusselsmodellering
9:45	Pause
10:00	Opsamling på trusselsmodellering
10:10	Individuel øvelse: Forstå koden
10:30	Opsamling
10:35	Oplæg om domæne modellering
10:45	Gruppe Øvelse: Domæne modellering
11:20	Opsamling
11:30	Lektioner slut

Last update: 2026-09-23 09:28:00