

Uge 36 - Introduktion til faget & grundlæggende oop.

Mål for ugen

Herunder kan du læse ugens forskellige mål

Praktiske mål

- At den studerende er bekendt med fagets læringsmål.
- At den studerende har forståelse for fagets formål.
- At den studerende har forståelse for grundlæggende OOP.

Læringsmål

Idag fokuseres der primært på hvad faget handler om, og genopfriskning af grundlæggende programmering.

Øvelser

1. [Find flagene på its learning planer](#)
2. [Hvad er software](#)
3. [Hvad er sikkerhed](#)
4. [Fagets læringsmål](#)
5. [Øvelse med regular expressions](#)
6. [Grundlæggende OOP med C#](#)

Torsdag

Tid	Aktivitet
8:15	Introduktion til faget samt pratisk orientering
8:45	Øvelse med its learning og planer

Tid	Aktivitet
9:15	Opsamling på øvelse
9:25	Gruppe øvelse: Hvad er software?
9:45	Pause
10:00	Opsamling på gruppe øvelse
10:10	Gruppe øvelse: Hvad er sikkerhed?
10:30	Opsamling på gruppe øvelse
10:40	Oplæg om læringsmål
10:50	Gruppe øvelse: Læringsmål
11:20	Opsamling på gruppe øvelse
11:30	Frokost pause
12:15	øvelse: lav regular expressions
12:35	Opsamling på øvelse
12:40	Oplæg: C# og OOP
12:50	Øvelse med grundlæggende C# og OOP
15:30	Aftrædelse

Last update: 2025-10-30 12:07:19